

Le jeu de l'oie des compléments à 10

départ

1

7



5

2

10

0



3

8



4



6



9



3

5



7

9



2

0



8

4

10



6



1



arrivée

Le jeu de l'oie des compléments à 10



De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : parvenir en premier sur la case d'arrivée

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« 1 » ou « 7 ») le joueur doit trouver le complément à 10 du nombre inscrit sur la case. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Lorsque tous les joueurs sont parvenus sur la case « arrivée », les points ou les jetons de chacun sont comptabilisés.

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.