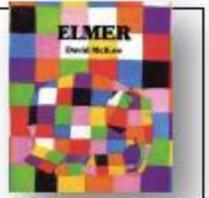


**ELMER (David McKee) : Lecture (PS)**



**Objectif** : Retrouver les animaux de l'histoire d'Elmer.

**Compétence** : Se remémorer un épisode de l'histoire.

**Consigne** : Entoure les animaux qu'Elmer rencontre en traversant la jungle.

